

Aufbuchung über Einsatz- oder Spielezähler

Über die DIPs 1 bis 3 der Schalterbank 1 wird festgelegt, wieviele Einsätze ein Impuls des Zählers entspricht. Besitzt das Gerät nur einen Spielezähler (1 Impuls pro Spiel, unabhängig vom Einsatz), so empfiehlt sich die Einstellung „2 Einsätze“. Hintergrund: Nicht jeder Spieler tätigt den selben Einsatz und so wird eine Mischkalkulation erreicht. Mit kleinen Spielezählerwerten kann das Verhalten des Spielgerätes an die lokalen Gegebenheiten angepasst werden.

DIP-Schalterbank 1

DIP 1	DIP 2	DIP 3	Spielezählerwert	DIP 4	EMP-Impulswert
OFF	OFF	OFF	1 Einsatz	OFF	20 Punkte (1,- €)
ON	OFF	OFF	2 Einsätze	ON	100 Punkte (Token)
OFF	ON	OFF	5 Einsätze		
ON	ON	OFF	10 Einsätze		
OFF	OFF	ON	5/2 Einsätze		
ON	OFF	ON	2/3 Einsätze		
OFF	ON	ON	1/2 Einsatz		
ON	ON	ON	1/3 Einsatz		

Aufbuchung über Barcrest-Jackpot

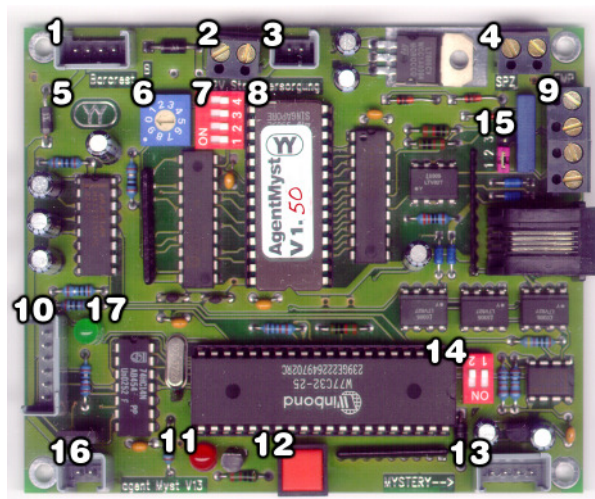
Stellen Sie sicher, dass die Jackpotfunktion am Spielgerät mit MPU4 aktiviert ist (SW1.3). Spiele mit einem ein- bis fünffachen Einsatz erhöhen den Jackpot proportional. Da bei einem höheren Einsatz die Auszahlquote sprunghaft ansteigt, wird hier nur ein zweifacher Einsatz aufgebucht. Sobald die AgentMyst ein Kommando über die Barcrest-Schnittstelle empfängt, ist aus Sicherheitsgründen die Unterstützung der Schnittstellen 4 und 9 deaktiviert.

DIP-Schalterbank 1 bei Barcrest-Geräten

DIP 4 = OFF				DIP 4 = ON			
DIP 1	DIP 2	DIP 3	Faktor	DIP 1	DIP 2	DIP 3	Teiler
OFF	OFF	OFF	1	OFF	OFF	OFF	2
OFF	OFF	ON	2	OFF	OFF	ON	3
OFF	ON	OFF	3	OFF	ON	OFF	4
OFF	ON	ON	4	OFF	ON	ON	5
OFF	OFF	ON	5	OFF	OFF	ON	6
ON	OFF	ON	6	ON	OFF	ON	7
OFF	ON	ON	7	OFF	ON	ON	8
ON	ON	ON	8	ON	ON	ON	9

Kabel zum Mystery-Jackpot

Sollte das vierpolige Anschlusskabel vom Spielgerät zum Mystery-Jackpot oder ein weiteres Anschlusskabel für MPU4 und MPU5 benötigt werden, können diese bei Fa. double you ☎ (040) 6571841 als Zubehör bezogen werden.



- | | |
|---|----------------------------------|
| 1 Barcrest-Schnittstelle | 9 Münzprüfer-Schnittstelle |
| 2 +12V/GND Anschluss | 10 Expansionsport |
| 3 +12V/GND Anschluss | 11 LED rot |
| 4 Spielezähler-Schnittstelle | 12 Testtaster |
| 5 Barcrest-Schnittstelle (nur Platine V1.2) | 13 Mystery-Jackpot-Schnittstelle |
| 6 Kodierschalter für ID | 14 DIP-Schalterbank 2 |
| 7 DIP-Schalterbank 1 | 15 Jumper |
| 8 Software-Eprom | 16 Toplight Anschluss |
| | 17 LED grün |

Lieferumfang (Bitte sofort überprüfen)

- AgentMyst
- Anschlusskabel MPU4 und MPU5

© Copyright 2003 double you GmbH | Vervielfältigung oder Veränderung nicht gestattet | Alle Rechte vorbehalten / all rights reserved

Haftung Für eine fehlerhafte Handhabung seitens des Kunden und daraus resultierende Platinen- bzw. Geräteschäden übernehmen wir keine Haftung. Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der «double you hard- / software developments GmbH».



double you

luruper chaussee 125, haus 8 süd, 22761 hamburg

tel. (040) 6 57 18 41 fax (040) 6 57 18 54

www.double-you.de e-mail info@double-you.de

Alle genannten Produkte sind Warenzeichen der jeweiligen Firmen. Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Stand: September 2004

AgentMyst

Universaladapter zum Mystery-Jackpot
ab software v1.50

bedienungsanleitung

